

## Хукм компьютерных игр

Вопрос: каков хукм игр или разрешения детям играть в распространенные и многочисленные электронные игры, как те, которые производят фирмы Сони, Нинтендо и другие.

Ответ: хвала Аллаху. Тот, кто посмотрит на эти игры, обнаружит, что они основываются на умственных умениях и личных действиях.

Эти игры бывают разными: среди них воображаемые войны, тренирующие игрока, как лучше действовать в подобных ситуациях или быть готовым к спасению себя от опасностей, игры, включающие в себя убийство врагов, уничтожение целей, планирование, приключения, выход из лабиринтов, побег от зверей, соревнования самолетов, машин, кораблей, прохождение трудностей, поиск сокровища. Есть также игры, дающие информацию и развивающие внимание, как игры по распутыванию, собиранию пазлов, построению чего-либо, раскрашиванию, деланию тени и освещения. Шариатский хукм:

Ислам не запрещает отдых и получение дозволенного удовольствия дозволенными средствами. Основа в этих играх – разрешенность, если они не препятствуют совершению шариатского ваджиба, такого как молитва, благочестие к родителям, и если они не содержат в себе что-либо запретное – а запретного в них, как правило, много, среди этого:

1. Игры, которые изображают войны между хорошими землянами и плохими пришельцами, а эти мысли таят в себе обвинение Всевышнего Аллаха или обзывание достопочтимых ангелов.
2. Игры, которые занимаются освящением креста, заключающимся в том, что прохождение мимо него дает здоровье, силу, возвращает жизнь или увеличивает жизнь игрока и т.д., а также игры по конструированию открыток к Рождеству в христианской религии.
3. Игры, которые разрешают колдовство или прославляют колдунов.
4. Игры, источающие ненависть к исламу и мусульманам, как, например, игра, в которой игрок получает 100 очков, если разбомбит Мекку, 50 – если разбомбит Багдад и т.д.
5. Прославление кафиров и воспитание уважения к ним, как игры, в которых если игрок выберет армию кафирского государства, станет сильным, а если выберет армию арабского государства, станет слабым, а также игры, в которых содержится приучение ребенка к восхищению спортивными клубами кафиров и именами кафирских игроков.
6. Игры, которые включают в себя изображение открытых ауратов. В некоторых играх призом победителя является появление картинки с обнаженным телом. Также портится нрав в тех играх, идея которых состоит в спасении возлюбленной или подруги от злодея или дракона.
7. Игры, построенные по принципу азартных игр.
8. Музыка, т.к. известно, что в исламском шариате она запрещена.
9. Причинение вреда телу: глазам и нервам. Также звуковые вредные воздействия происходят на уши. Современные исследования доказали, что эти игры дают

зависимость от них и причиняют вред нервной системе, становятся причиной нервозности у детей.

10. Воспитание на жестокости и преступности, легкость убийства, как это происходит в известной игре «Doom».

11. Порча реальности ребенка и его воспитание в мире воображений, невозможных вещей, как, например, возвращение после смерти, невозможная сила, которой не бывает в жизни, изображение космических существ и т.д.

Мы много говорили о примерах опасностей для агиды и о шариатских предостережениях, потому что многие отцы и матери не обращают на это внимание, приносят эти игры своим детям и развлекают их ими...

И Аллаху Всевышнему виднее.